

EV100  
“OLEN SEE, KES OLEN”  
tegevusmäng

Valmimise aeg: jaanuar 2019

EST

"Olen see, kes olen" mäng on noortele vanuses 7-14 ning tavapärase meelelahutusliku või teadmisi kontrolliva lauamängu asemel on see mäng loodud, et tõsta teadlikkust, lükata ümber levinud eelarvamusi ning muuta noorte tavapärast käitumis- ja mõtlemismustrit.

Tegevusmängu idee ja eesmärk on tõsta noorte enesehinnangut, suunata neid iseennast tundma õppima ning väärtustama. "Olen see, kes olen" lükkab ümber ühiskonna poolt kujundatud iluideaali ning tõstab seeläbi noorte kehalist enesekindlust.

KÜSK ja EV100 meeskond andsid kogu aasta vältel sünnipäevale hoogu EV100 sünnipäevakingituste taotlusvooruga, mille raames valmistas Eesti Gaidide Liit noortele arendava "Olen see, kes olen" lauamängu. Mina olin mängu kujunduse autor.

Klient: EV100, KÜSK, EGL

ENG

The "I am, who I am" game is for young people aged 7-14, and instead of the usual entertaining or knowledge-based board game, this game is designed to raise awareness, dispel common prejudices and change young people's usual patterns of behavior and thinking.

The idea and goal of the action game is to raise young people's self-esteem, to guide them to get to know themselves and value them. "I am, who I am" refutes the ideal of beauty shaped by society and thus raises young people's physical confidence.

Throughout the year, KÜSK and the EV100 team gave impetus to the birthday with the EV100 birthday gift application round, in the framework of which the Estonian Guides Association prepared a "I am, who I am" board game for young people. I was the author of the game design.

Client: EV100, KÜSK, EGL